

1

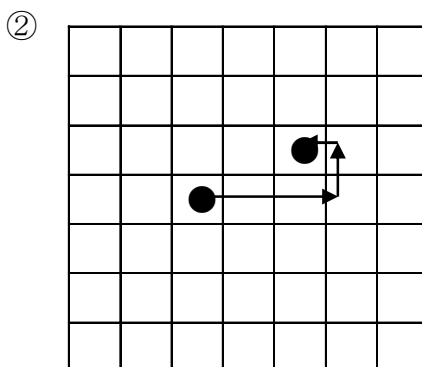
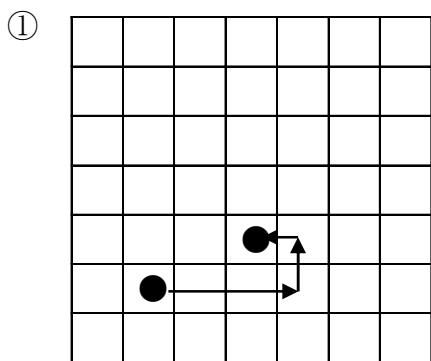
ABCDE 次の hakken. の法則を読んで問題を解きなさい。

**プログラミングを体験しよう(1)**
**hakken. の法則** 

 ★学習内容 プログラミングを体験しよう(1)

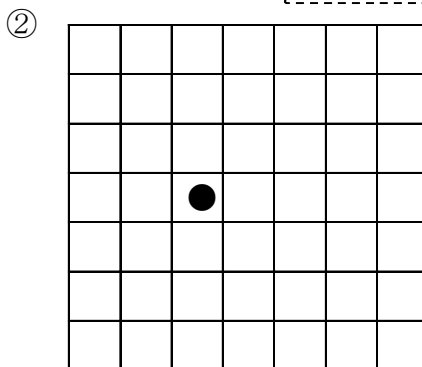
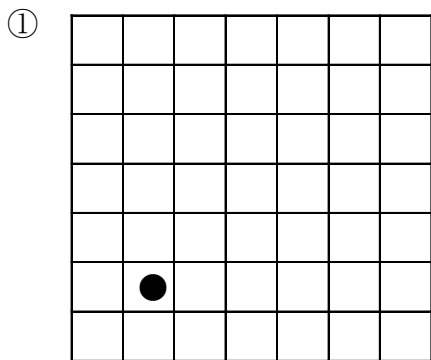
例題 右の[ ]内のことができるコンピューターを使って、コンピューターに指示を出し、●を移動させます。①～②の●はどこに移動するでしょう。

- ① 右に3コマ進む
- ② 上に1コマ進む
- ③ 左に1コマ進む



確認問題 右の[ ]内のことができるコンピューターを使って、コンピューターに指示を出し、●を移動させます。①～②の●はどこに移動するでしょう。

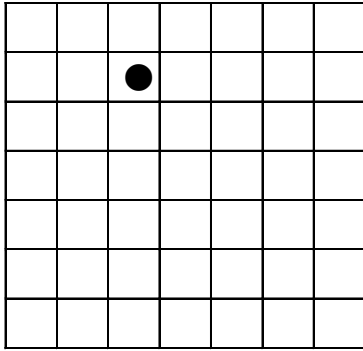
- ① 右に3コマ進む
- ② 上に1コマ進む
- ③ 左に1コマ進む



2 右の[ ]内のことができるコンピューターを使って、  
ABCDE コンピューターに指示を出し、●を移動させます。  
①～②の●はどこに移動するでしょう。

- ① 左に1コマ進む
- ② 下に3コマ進む
- ③ 右に2コマ進む

①



②

