

1

ABCDE 次の hakken. の法則を読んで問題を解きなさい。

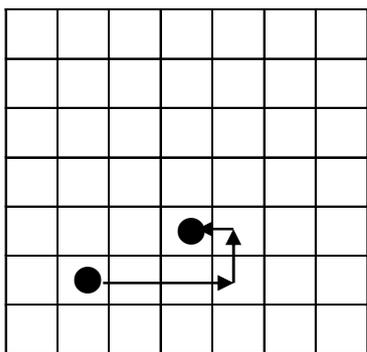
プログラミングを体験しよう(1)
hakken. の法則 

 ★学習内容 プログラミングを体験しよう(1)

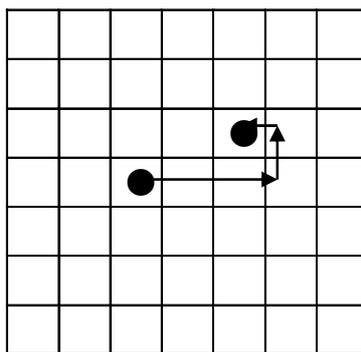
例題 右の[]内のことができるコンピューターを使って、コンピューターに指示を出し、●を移動させます。①～②の●はどこに移動するでしょう。

- ① 右に3コマ進む
- ② 上に1コマ進む
- ③ 左に1コマ進む

①



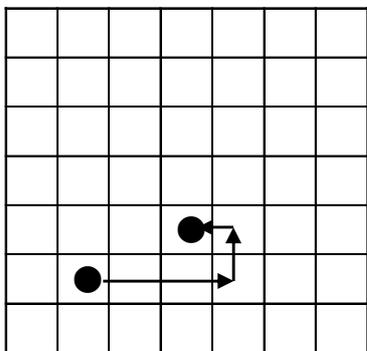
②



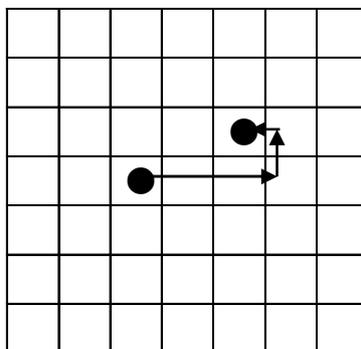
確認問題 右の[]内のことができるコンピューターを使って、コンピューターに指示を出し、●を移動させます。①～②の●はどこに移動するでしょう。

- ① 右に3コマ進む
- ② 上に1コマ進む
- ③ 左に1コマ進む

①



②



2 右の[]内のことができるコンピューターを使って、
 ABCDE コンピューターに指示を出し、●を移動させます。
 ①～②の●はどこに移動するでしょう。

- ① 左に1コマ進む
- ② 下に3コマ進む
- ③ 右に2コマ進む

